

シラバス参照

④ 科目名/Subject	グローバルPBL
④ 曜日・講時・教室/Day/Period/Place	前期 水曜日 5講時 川北キャンパスA304
④ 科目群/Categories	全学教育科目先進科目-国際教育
④ 単位数/Credit(s)	2
④ 対象学部/Object	全
④ 担当教員(所属) /Instructor (Position)	末松 和子 所属: 高度教養教育・学生支援機構
④ 開講期/Term	1/3/5/7セメスター
④ 科目ナンバリング /Course Numbering	ZAC-GLB811E
④ 使用言語 /Language Used in Course	英語
④ 備考 /Notes	

④ 授業題目 /Class Subject	【国際共修】Development of global competency through international collaborative projects (English) 国際的な協働を通してグローバル・コンピテンシーを身につける(英語)
④ 授業の目的と概要 /Object and Summary of Class	<p>Collaborative projects by students with diverse cultural backgrounds are built into the learner-centered lessons where different ways of thinking, values, communication as well as working-styles are respected. The intensive interactions across cultures enable students to develop global competency, which is an essential element of employability in the international society. The theme of this semester is "Owarai," the Japanese comedy. The class will be conducted in English,</p> <p>文化背景の異なるチームメンバーと課題解決型の協働プロジェクトに取り組むことで、異文化理解力、コミュニケーション力、チームワーク、リーダーシップ、自発性、企画力、創造力、行動力などの、国際社会で活躍するために必要なグローバル・コンピテンシーを身につける。今学期は、日本の伝統・ポップカルチャーの「お笑い」をテーマとする。吉本興業等とのコラボレーションを授業に取り入れる。授業の学習言語は英語だが、補完的に日本語による支援も行う。</p>
④ 学修の到達目標 /Goal of Study	<p>This intercultural collaborative learning class incorporates both problem-based and project-based learning. By planning and carrying out a project with people from diverse backgrounds, students are expected to develop 1. intercultural communication skills, 2. project management skills, 3. teamwork and leadership in a global context, 4. creativity, 5. autonomy, and 6. critical thinking skills, while deepening understanding about the Japanese comedy.</p> <p>言語・文化背景の違う多様な学生と英語で協働プロジェクトに取り組むことで、1. 異文化間コミュニケーション・スキル、2. プロジェクト・マネジメント力、3. グローバルな環境でのチームワークやリーダーシップ力、4. 創造力、5. 自発性、6. 批判的思考力を身につける。</p>
④ 授業内容・方法と進捗予定 /Contents and Progress Schedule of the Class	<p>Class Schedule</p> <ol style="list-style-type: none"> 1: Introduction about the class and projects 自己紹介、この授業の説明プロジェクトの紹介 2: Lecture about Owarai. Team assignment and team-building お笑い講義、グループ分け、チーム・ビルディング 3: Comparison of world comedies. Project planning 世界のお笑いを比較、プロジェクト開始 4: Guidance of projects & Project planning プロジェクトのガイダンス と企画 5: Brainstorming for neta ネタ・プレスト 6: Workshop by professionals ワークショップ 7: Neta development ネタ作り 8: Mid-term presentation 中間発表会 9: Project preparation プロジェクト準備 10: Cross-group sharing 情報交換会 11: Workshop by professionals: Draft presentation & Feedback ワークショップ、ドラフト発表会 12: Finalizing neta and developing a movie ネタ完成&動画制作開始 13: Movie draft due 動画完成 14: Final presentation 成果発表会 15: Reflection 振り返り <p>- The class will be offered both in-person and online (Zoom). - Slack will be used as LMS (learning management system) for this class.</p> <p>- この授業は海外在住の学生はオンライン(Zoom)で、国内在住の学生は対面で行います。 - Slackを学習マネジメントシステム(SMS)として使用します。使い方は授業内で説明します。</p>
④ 成績評価方法 /Evaluation Method	<p>Mid-term & Final reports (30%) Presentations (20%) Commitment to projects (30%) Quality of competed projects (20%)</p> <p>中間&最終レポート(30%) 発表(20%) プロジェクトへの貢献度(30%) プロジェクトの成果(20%)</p>

教科書 および 参考書 /Textbook and References	
関連URL /URL	
授業時間外 学修 /Preparation and Review	Students are expected to meet outside the class for group projects. The approximate amount of time to be spent on the group work will be an average of 1-2 hours per week. グループプロジェクトが授業の中核を成すため、授業時間以外に週平均1-2時間、グループや自習活動があります。
実務・ 実践的授業 /Practical business ※○は、 実務・実践的 授業であるこ を示す。 /Note: "○" Indicates the practical business	
授業への パソコン 持ち込み 【必要/不要】 /Students must bring their own computers to class [Yes / No]	Bring your own PC to class. The camera must be turned on during the group work. パソコンを持参してください。グループワークの際はカメラをONにしてください。
連絡先 (メール アドレス等) ※Emailは@ の置き換え に注意 /Contact (Email, etc.)	Kazuko Suematsu 末松和子: kazuko.suematsu.a3@tohoku.ac.jp Please replace * with @ *を@に置き換えてください。
その他 /In Addition	
更新日付 /Last Update	2022/03/10 16:35

1単位の授業科目は、45時間の学修を必要とする内容をもって構成することを標準としています。1単位の修得に必要な学修時間の目安は、「講義・演習」については15～30時間に授業および授業時間外学修(予習・復習など)30～15時間、「実験・実習及び実技」については30～45時間の授業および授業時間外学修(予習・復習など)15～0時間です。

One-credit courses require 45 hours of study. In lecture and exercise-based classes, one credit consists of 15-30 hours of class time and 30-15 hours of preparation and review outside of class. In laboratory, practical skill classes, one credit consists of 30-45 hours of class time and 15-0 hours of preparation and review outside of class.